



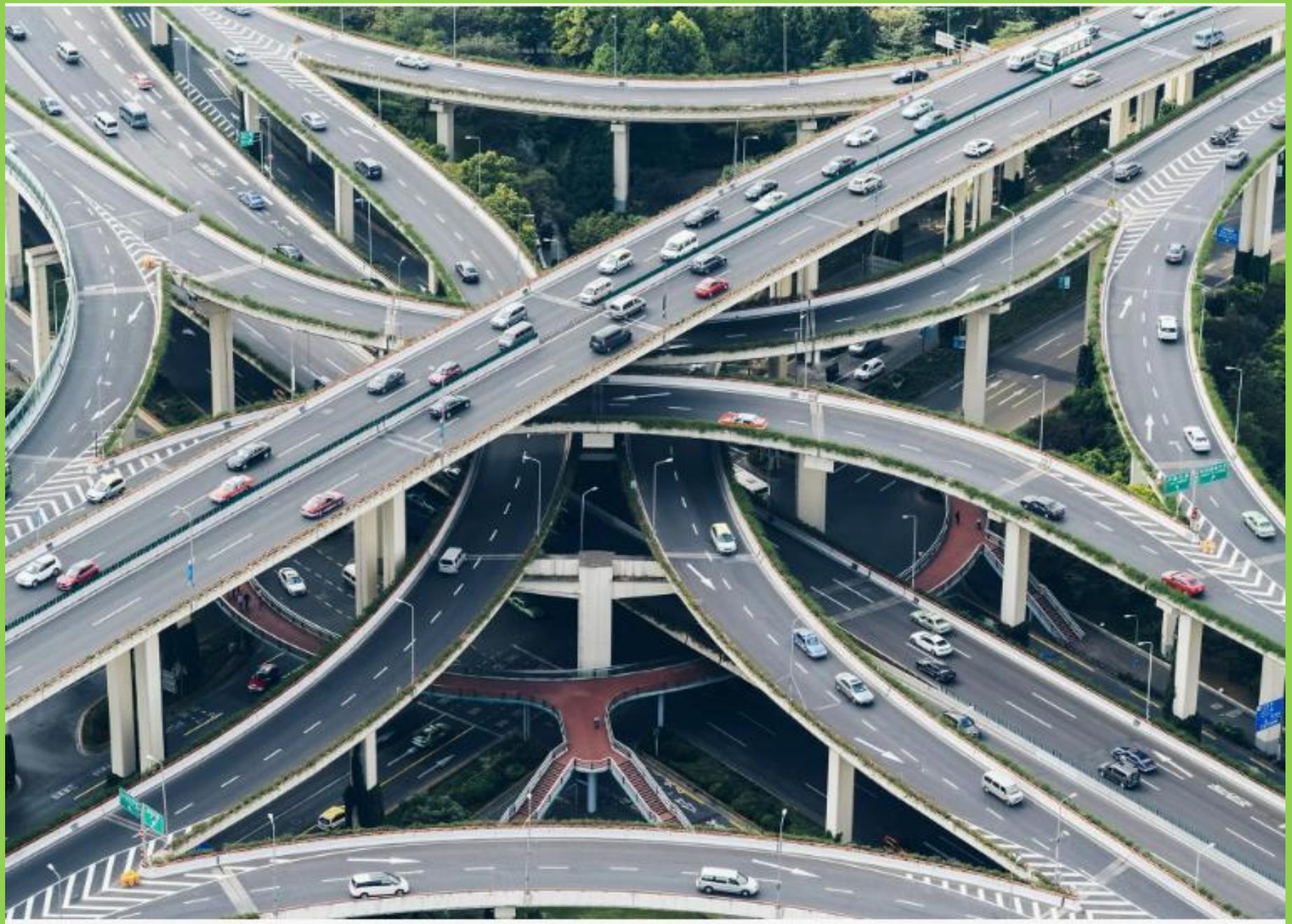
МКДОУ детский сад общеразвивающего вида «Умка»

Мастер-класс «ПиктоМир в помощь пешеходам»

Подготовили:

Киженцева Мария Матвеевна-психолог

Комарова Кристина Александровна-воспитатель





Уголок БДД



Просмотр иллюстраций и плакатов



Просмотр мультфильмов





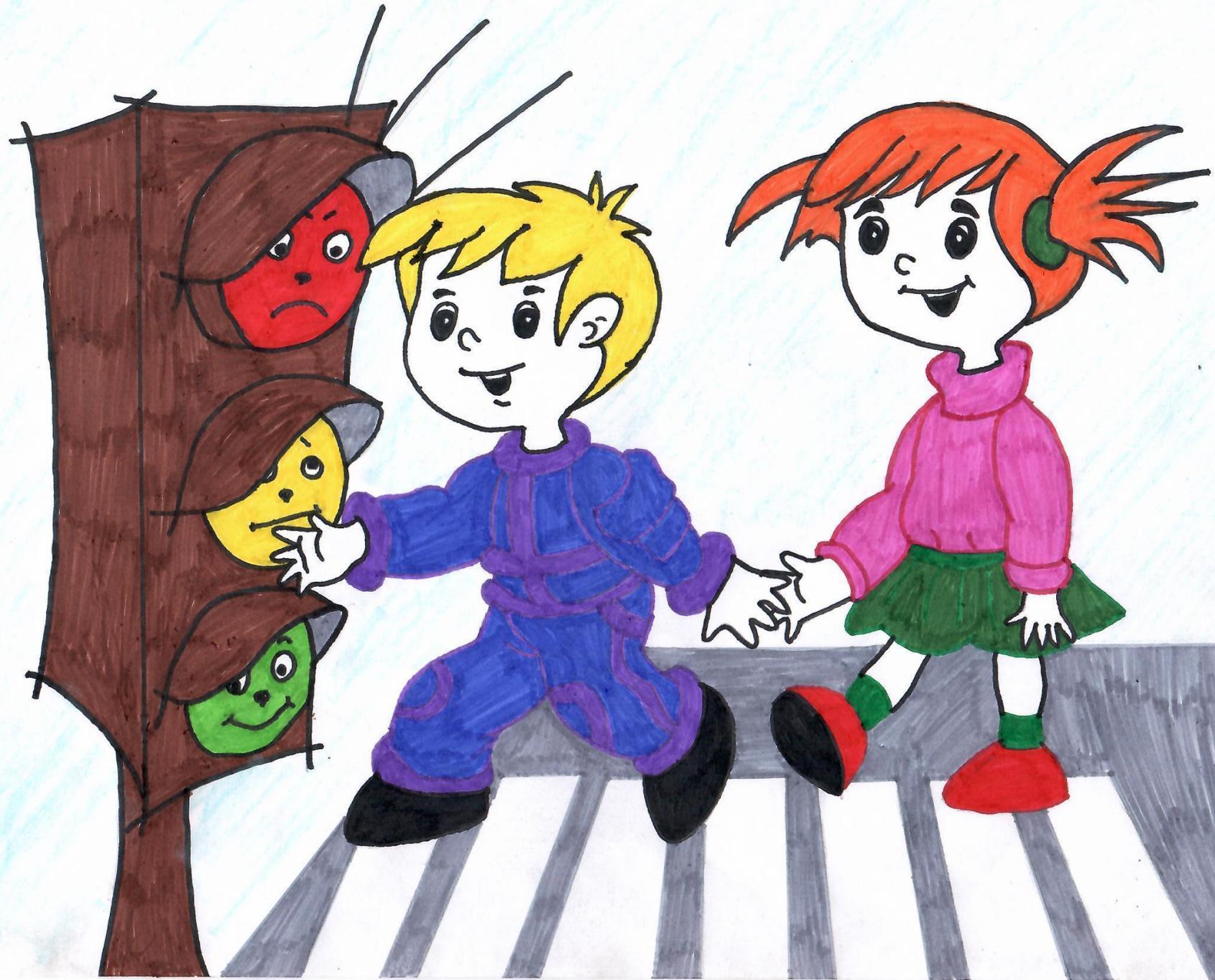
Встреча с сотрудником ГИБДД













ДОРОЖНАЯ АЗБУКА



- Adult 1: Woman in a grey sweater, glasses, and a name tag that reads "Ольга".
- Adult 2: Woman in a dark uniform with a peaked cap, a white shirt, and a dark tie.
- Adult 3: Woman in a red jacket over a striped shirt, with a name tag that reads "ЕВА".
- Child 1: Boy in a white cap and apron, holding a gift box labeled "Domino".
- Child 2: Girl in a white cap and apron, holding a gift box labeled "MEMO".
- Child 3: Boy in a white cap and apron, holding a gift box labeled "MEMO".
- Child 4: Boy in a white cap and apron, holding a gift box labeled "MEMO".
- Child 5: Boy in a white cap and apron, holding a gift box labeled "MEMO".



Акция «Детское кресло»





ОБЯЗАННОСТИ ПЕШЕХОДОВ:

Пешеходы должны **ДВИГАТЬСЯ ПО ТРОТУАРАМ, ПЕШЕХОДНЫМ ДОРОЖКАМ, ВЕЛОПЕШЕХОДНЫМ ДОРОЖКАМ**, а при их отсутствии - по обочинам.

При отсутствии тротуаров, пешеходных дорожек, велопешеходных дорожек или обочин, а также в случае невозможности двигаться по ним, пешеходы могут двигаться по велосипедной дорожке или **ИДТИ В ОДИН РЯД ПО КРАЮ ПРОЕЗЖЕЙ ЧАСТИ**.

При движении по краю проезжей части пешеходы должны **ИДТИ НАВСТРЕЧУ ДВИЖЕНИЮ ТРАНСПОРТНЫХ СРЕДСТВ**.

При переходе дороги и движении по обочинам или краю проезжей части в темное время рекомендуется, а вне населенных пунктов **ПЕШЕХОДАМ НЕОБХОДИМО ИМЕТЬ ПРИ СЕБЕ ПРЕДМЕТЫ СО СВЕТОВОЗВРАЩАЮЩИМИ ЭЛЕМЕНТАМИ** и обеспечивать видимость этих предметов водителями транспортных средств.



ОПАСНО:

При переходе через дорогу слушать музыку через наушники, пользоваться мобильным телефоном или планшетом.

При переходе через дорогу находиться в капюшоне, так как это снижает обзор дорожной обстановки.

ЭТО ДОЛЖЕН ЗНАТЬ КАЖДЫЙ!

ОБЯЗАННОСТИ ПассажиРОВ:

При поездке на транспортном средстве, оборудованном **РЕМНЯМИ БЕЗОПАСНОСТИ**, **БЫТЬ ПРИСТЕГНУТЫМИ ИМИ**, а при поездке на мотоцикле - быть в застегнутом мотошлеме;

ПОСАДКУ И ВЫСАДКУ ПРОИЗВОДИТЬ СО СТОРОНЫ ТРОТУАРА ИЛИ ОБОЧИНЫ и только после полной остановки транспортного средства.

Если посадка и высадка невозможна со стороны тротуара или обочины, она может осуществляться **СО СТОРОНЫ ПРОЕЗЖЕЙ ЧАСТИ** при условии, что это **БУДЕТ БЕЗОПАСНО И НЕ СОЗДАСТ ПОМЕХ** другим участникам движения.



ОПАСНО:

Отвлекать водителя от управления транспортным средством во время его движения.

Открывать двери транспортного средства во время его движения.

ОБЯЗАННОСТИ ВОДИТЕЛЯ ВЕЛОСИПЕДА:

Перед началом движения нужно обязательно надеть и застегнуть защитный шлем, наколенники и налокотники.

При выполнении поворота или остановки необходимо заранее предупредить других участников движения сигналом руки.

Движение велосипедистов старше 14 лет должно осуществляться **ПО ВЕЛОСИПЕДНОЙ, ВЕЛОПЕШЕХОДНОЙ ДОРОЖКАМ ИЛИ ПО ПОЛОСЕ ДЛЯ ВЕЛОСИПЕДИСТОВ**. Допускается движение по тротуару, пешеходной дорожке, обочине, правому краю проезжей части.



ОПАСНО:

Двигаться на технически неисправном велосипеде.

Управлять велосипедом или мопедом, не держась за руль хотя бы одной рукой.

Пересекать дорогу по пешеходным переходам.

ПИКТОМИР



Является свободно распространяемым кроссплатформенным приложением



11 экранных и 2 реальных робота с уникальными заданиями



Методические пособия с поминутным планированием

Активация Windows



Подходит для занятий без компьютера с детьми от 3 лет



Более 300 000 учеников в образовательных учреждениях Российской Федерации

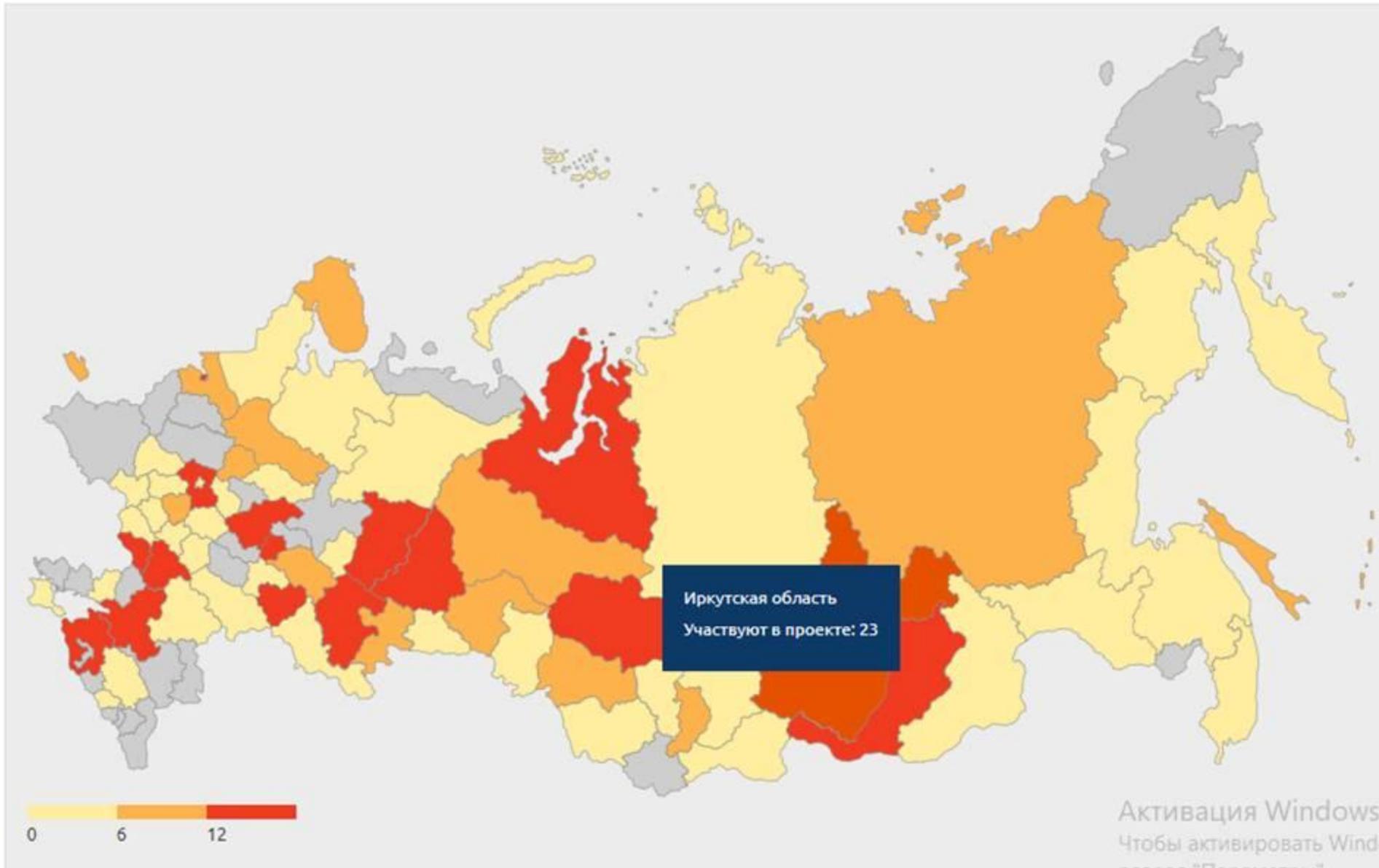


Разработан по заказу Российской Академии Наук

Активация Windows

Участники «Дошкольное образование»

Главная > Проекты > ПиктоМир > Участники проекта



Иркутская область
Участвуют в проекте: 23



Активация Windows
Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры".



Иркутская область

Главная > Проекты > ПиктоМир > Участники проекта > Иркутская область

Ангарск

1. МБДОУ детский сад №48
2. МБДОУ № 86

Братск

1. МБДОУ «ЦРР-ДС № 97»
2. МБДОУ «ДСОВ № 119»
3. МБДОУ "Детский сад комбинированного вида № 115"

Вихоревка

1. МКДОУ детского сада общеразвивающего вида «Умка»

Иркутск

1. МБДОУ детский сад №31
2. МБДОУ детский сад № 184
3. МБДОУ детский сад №78

Куйтун



Дарья Борисова

Здравствуйте! Готова помочь вам
Напишите мне, если у вас появятся
вопросы.

Активация Windows

Чтобы активировать Windows, перейдите в
раздел "Параметры".

Что такое ПиктоМир?



ЭТО КОМПЛЕКСНЫЙ ПОДХОД К ВНЕДРЕНИЮ АЗОВ АЛГОРИТМИКИ И ПРОГРАММИРОВАНИЯ

1. Образовательная среда с методическим поурочным сопровождением



- 31 КБ, 16 марта 2022 в 10:40
- 2.23_Приложение.docx
169 КБ, 10 марта 2022 в 14:02
- 2.23.2022.docx
28 КБ, 10 марта 2022 в 14:02
- 2.22.2022.docx
29 КБ, 2 марта 2022 в 13:18
- 2.21_Приложение.docx
223 КБ, 25 февраля 2022 в 14:42
- 2.21.2022.docx
32 КБ, 25 февраля 2022 в 14:42
- 2.20_Приложение.docx
449 КБ, 24 февраля 2022 в 9:58
- 2.20.2022.docx
31 КБ, 24 февраля 2022 в 9:58

2. Цифровая среда в открытом доступе



Вертун
Двигун
Тягун
Зажигун
Ползун

Дошкольники. ДОП (старшая)



Что такое ПиктоМир?



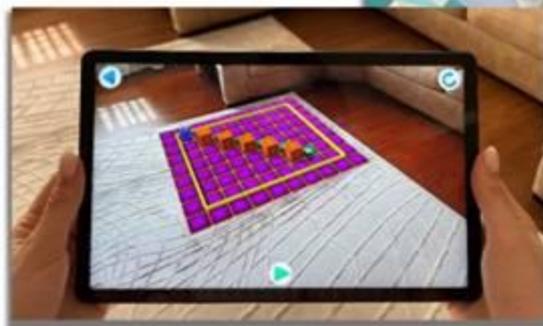
3. Игровая среда



ОТЕЧЕСТВЕННЫЙ ПРОДУКТ



4. Дополненная реальность для игры дома



Основы программирования для детей!

ПиктоМир — разработанная по заказу РАН бестекстовая цифровая образовательная среда для систематического погружения в современное программирование дошкольников и младших школьников, даже тех, которые пока ещё не умеют читать и писать

ИГРАТЬ



В ПиктоМире дети старше 3 лет самостоятельно составляют программы для управления роботами в виртуальных и реальных обстановках. Для этого ребёнок использует пиктограммы — картинки,

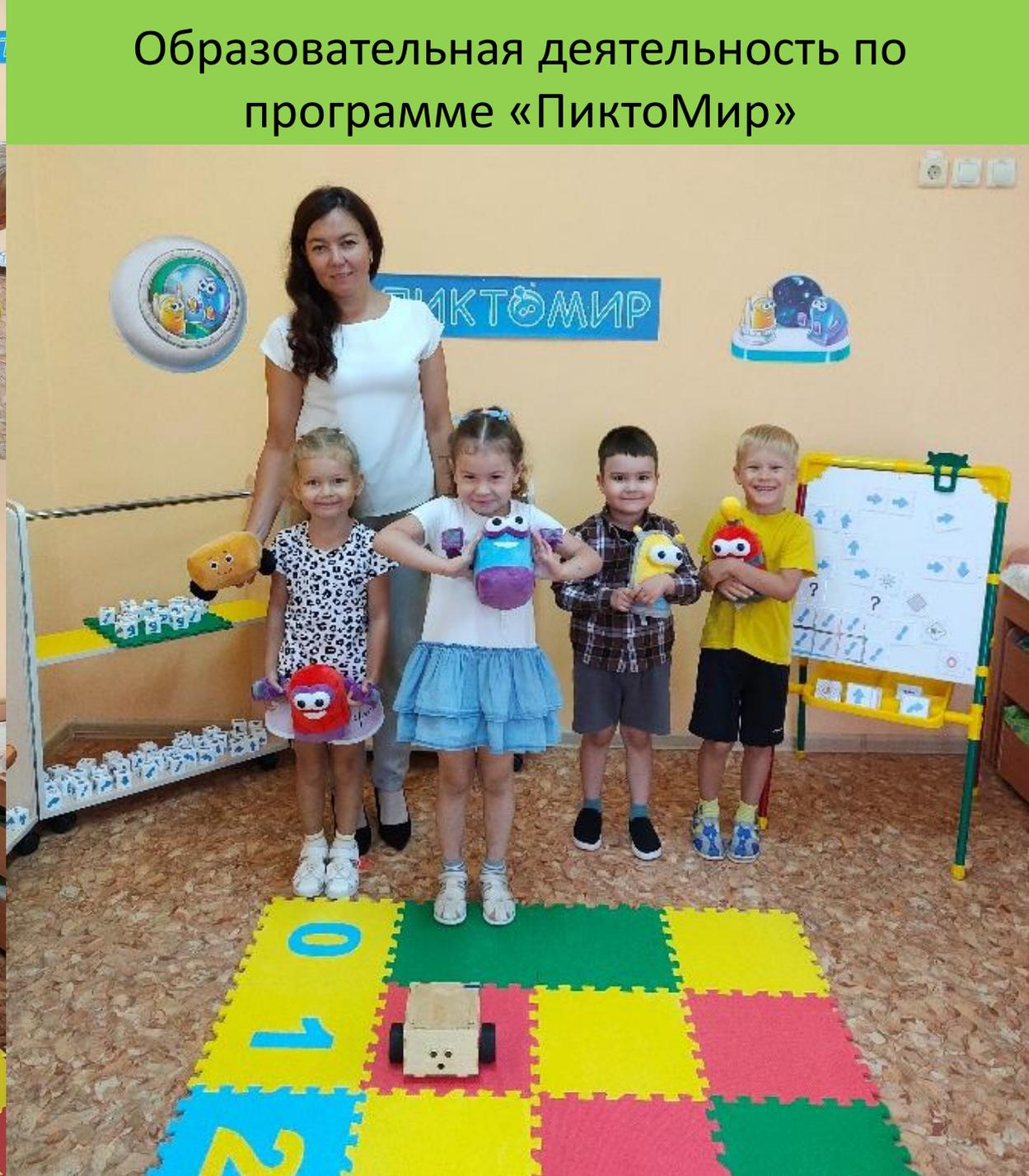
Активация Windows
 Чтобы активировать Windows, перейдите в раздел "Параметры"



«ПиктоМир» решает следующие задачи:

1. Знакомство с элементарными представлениями об информационно-компьютерных технологиях, алгоритмических понятий.
2. Развитие навыков пиктограммного программирования.
3. Совершенствование навыков пространственной ориентировки (влево, вправо, вперед).
4. Содействие развитию логического мышления детей, памяти, внимания, воображения, познавательной активности, самостоятельности.
5. Воспитание у детей интереса к процессу познания, желания преодолеть трудности.
6. Повышение уверенности в себе, своих силах, умения взаимодействовать друг с другом.
7. В игровой форме приобщает детей к профессии программиста и языку программирования.

Образовательная деятельность по программе «ПиктоМир»





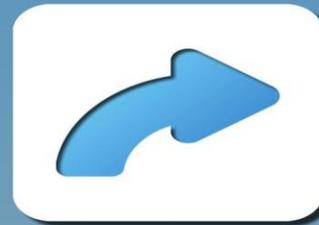
ПИКТОМИР



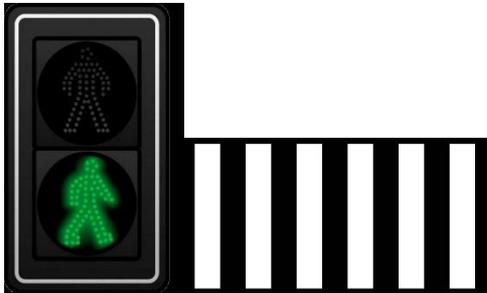
Игра «Проложи безопасный маршрут»

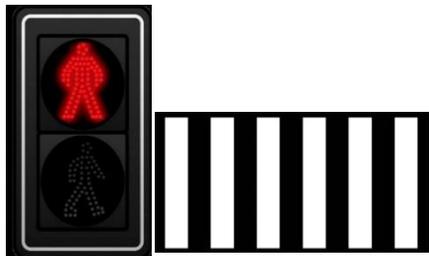
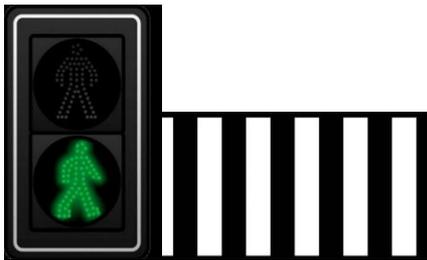


ПИКТ**О**МИР

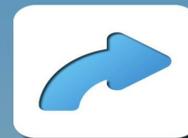


piktomir.ru
infomir.ru





ПИКТОМИР



piktomir.ru
infomir.ru



Спасибо за внимание!

