

Виртуальная агро-игра «Полей кукурузное поле».

Автор: Киженцева М.М.

Дети, используя команды-пиктограммы, помогают поливальной машине проследовать по заданному маршруту и полить поле кукурузы. Перед детьми есть маршрут, по которому должна проследовать поливальная машина. Дети, опираясь на маршрут, управляют поливальной машиной и поливают сухие участки на поле.

Цель игры: помочь поливальной машине проследовать по заданному маршруту и полить поле кукурузы. Развитие у детей навыков пиктограммного программирования, умения следовать по заданному маршруту. Совершенствование навыков пространственной ориентировки (влево, вправо, вперед), содействие развитию логического мышления, внимания.

