

**Игра с реальным роботом Ползуном:
«Как довести овощи с поля до овощехранилища?»**

Автор: Киженцева М.М.

Дети создают алгоритм действий для робота Ползуна, которому требуется доставить собранный урожай в овощехранилище, огибая препятствия на своем пути. Роботом Ползуном управляют дети с помощью виртуального пульта, установленного на планшет. Дети работают в парах: один ребенок загружает овощи Ползуну, затем произносит команды вслух, второй ребенок выполняет данные команды на планшете, тем самым управляя Ползуном.

Цель игры: доставка овощей в овощехранилище с помощью робота-помощника Ползуна. Развитие у детей умения создавать алгоритмы и следовать им. Совершенствование навыков пространственной ориентировки (влево, вправо, вперед), содействие развитию логического мышления, внимания, воображения.