

Настольная игра «Собираем урожай»

Автор: Гордейчук О.А.Ю

педагог дополнительного образования

Содержание: Дети, используя команды-пиктограммы, составляют и проходят маршрут, собирая урожай различных овощных культур и доставляя их на завод переработки. При этом самостоятельно выбирают робота, в зависимости от задачи, которую им предстоит решить (Двигун или Тягун – это зависит от схемы передвижения по кратчайшему пути).

Цель: пройти кратчайшим путем от Старта до Финиша – Завода переработки, согласно выпавшей задаче на кубике по сбору конкретной овощной культуры.

Возраст: игра предназначена для детей 5-7 лет, обучающиеся по программе «Пиктомир».

Количество игроков: 2 человека.

Оборудование: игровое поле, фишки-пиктограммы, стартовая фишка, фишки с определенным собранным урожаем, фишки-препятствия, игровой кубик с выбором заданий, фишки-роботов Тягуна и Двигуна.



Предполагаемый результат: участники игры учатся выстраивать алгоритмы движения роботов в зависимости от поставленной задачи.

